

► FORMATIONS

FJ

INGENIEUR D'ÉTUDES

2010-2014 | Doctorat en informatique, Université Paris-Dauphine

2008-2009 | Master 2 Recherche : Logique Mathématique et Fondements de L'informatique, Université Paris VII

2004-2008 | Licence et Master de mathématiques fondamentales, Université Paris VII

2004 | Baccalauréat section scientifique

► COMPETENCES

- Logiciel : Atelier B.
 - Programmation : B (méthode formelle), Ada, C++, Java, Python.
 - Enseignements : Plus de 400h de 12 matières différentes à tous les niveaux de la Licence et en Master.
 - Langues : Français (maternelle), Anglais (couramment).
 - Particularité: Expert en jeux stratégiques à 2 joueurs à information parfaite, par exemple 8 fois champion du monde de TwixT.
-

► EXPERIENCES

2018- | CLEARSY, Ingénieur d'étude

- Chef de projet en mission pour Siemens, sur la partie « Sol » de leurs trains.
- Ingénieur méthodes formelles en mission pour Alstom, sur la partie « Bord » de leurs trains.
- Responsable des formations/cours de B.
- Chef de projet du projet ANR-BLASST visant à développer le prouveur automatique de l'Atelier B.

2016-2018 | BOOLE AND PARTNERS, Mathématicien programmeur

- Développement de logiciels d'optimisation sous Visual C++
 - Découpe de panneaux
 - Imbrication de formes
 - Conception d'escaliers et de meubles sur mesure

2013-2015 | UNIVERSITE PARIS-DAUPHINE, ATER (Attaché temporaire d'enseignement et de recherche)

2010-2013 | UNIVERSITE PARIS-DAUPHINE, Contrat doctoral avec mission d'enseignement